

Ausschreibung für den 3. STADTWERKE-Cup 2022

Tag: **Samstag, 18. Juni 2022**
Zeit: **13:00 bis 18:00 Uhr**
Ort: **Gelände der Stadtwerke Zittau GmbH,
Zugang über Schliebenstraße**
Ausrichter: **Stadtwerke Zittau GmbH**
Ansprechpartner: **Frau Switala**
Friedensstraße 17, 02763 Zittau
☎ 03583 670-177, ✉ s.switala@stadtwerke-zittau.de

Ablauf des Turnieres

Menschenkicker-Fußball ist ein überdimensionaler Tischkicker. Anstelle von Figuren sind hier echte Spieler an Stangen fixiert und versuchen, bei der gegnerischen Mannschaft den Fußball so oft wie möglich ins Tor zu schießen. Eine besondere Herausforderung ist dabei, dass sich die an einer Stange stehenden Spieler nur gemeinsam nach links oder rechts bewegen können. Daher sind fußballerisches Können oder eine besondere Kondition nicht zwingend notwendig - **Spieler und Zuschauer sollen und werden vor allem Spaß haben!**

Wie beim „richtigen“ Fußball wird der 3. STADTWERKE-Cup als Turnier ausgetragen. Zunächst werden aus den vier Gruppen die jeweils zwei besten Mannschaften ermittelt, um sodann im Viertel- und Halbfinale sowie dem Finale die Platzierungen auszuspielen. Für die drei besten Mannschaften sind Preisgelder ausgelobt!

- 1. Platz Preisgeld von 1.000 EUR**
- 2. Platz Preisgeld von 500 EUR**
- 3. Platz Preisgeld von 250 EUR**

Teilnahmebedingungen

Teilnehmer/-innen

Teilnehmen kann jeder, der mindestens 140 cm groß ist.

Kinder bis 14 Jahre sind von einer Begleitperson zu beaufsichtigen.

Teilnahmegebühren

Es werden **keine** Teilnahmegebühren erhoben.

Anmeldung

Die Anmeldung ist spätestens bis zum **31. Mai 2022** möglich. Da maximal 16 Mannschaften an dem Turnier teilnehmen können, gilt das Datum der Anmeldung. Je Verein bzw. Institution dürfen maximal 3 Mannschaften gemeldet werden.

Um die Anmeldung verbindlich zu machen, ist das vollständig ausgefüllte **Anmeldeformular** sowie eine **Kaution** in Höhe von **20,00 EUR** in **bar** beim genannten Ansprechpartner abzugeben. Die Kaution wird bei Antritt zum Turnier am 18. Juni 2022 wieder erstattet.

Mannschaft

Eine Mannschaft besteht aus 5 Spielern - 4 Feldspieler und 1 Torwart. Die Zusammensetzung der Mannschaft ist nicht vorgegeben. Es darf maximal ein Ersatzspieler benannt werden.

Zwecks Wiedererkennung muss sich jede Mannschaft einen **Mannschaftsnamen** geben.

Ferner muss jede Mannschaft einen **Mannschaftskapitän** benennen. Dieser dient als Ansprechpartner für das Organisationsteam. Er ist für die Information seiner Mannschaft sowie die Einhaltung der Spielregeln verantwortlich.

Bekleidung

Die Spieler einer Mannschaft sollten durch eine einheitliche Oberbekleidung erkennbar sein.

Es dürfen keine Schuhe mit Schraubstollen, Noppen oder dergleichen getragen werden.

Spielfeld

Das Spielfeld hat eine Größe von 15 x 8 m. Spieluntergrund ist der gepflasterte Parkplatz.

Turnierablauf

In Abhängigkeit der Anzahl teilnehmender Mannschaften wird in der Vorrunde in verschiedenen Gruppen gespielt - Jeder gegen Jeden. Die Gruppeneinteilung erfolgt durch Losverfahren im Vorfeld und wird vor Beginn des Turniers bekannt gegeben.

Die beiden besten Mannschaften je Gruppe spielen in der Endrunde. Die Platzierung innerhalb der Gruppe ergibt sich dabei aus der Anzahl der Gewinnpunkte bei folgender Spielwertung: Gewinner 3 Punkte; Unentschieden 1 Punkt; Verlierer 0 Punkte. Bei Punktgleichheit entscheidet das bessere Torverhältnis, danach die mehr geschossenen Tore. Bei absoluter Gleichheit erfolgt ein Entscheidungsspiel, bis eine Mannschaft ein Tor schießt.

Sonstige Bestimmungen

Unsportliches Verhalten oder Missachtung der Anweisungen des Organisationsteams führen zum Ausschluss vom Turnier.

Der Ausrichter behält sich vor, Teile der Ausschreibung hinsichtlich der Teilnahmebedingungen sowie der Spielregeln kurzfristig zu ändern. Die Bekanntgabe der Änderungen erfolgt vor Turnierbeginn am Tag der Veranstaltung.

Die Teilnahme am 3. STADTWERKE-Cup erfolgt auf eigene Gefahr und eigenes Risiko.

Spielregeln

1. Ein Spiel dauert 8 Minuten. Ein Seitenwechsel findet nicht statt. Die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts und die zweitgenannte Mannschaft entsprechend von rechts nach links (Standpunkt Blick zur Leitwarte).
2. Die Spiele in der Vorrunde werden ohne Verlängerung ausgetragen. Spiele in der Endrunde werden bei Gleichstand zum Ende der regulären Spielzeit solange fortgeführt, bis eine Mannschaft ein Tor schießt.
3. Während eines Spieles ist keine Umbesetzung bzw. ein Spielerwechsel möglich.
4. Vor Anpfiff des Spieles müssen alle Spieler die Hände in den Schlaufen haben, und beide Hände müssen während des gesamten Spieles in den Schlaufen sein.
5. Der Oberkörper muss sich ständig oberhalb der Stangen befinden.
6. Das Hangeln nach hinten oder vorn, um an den Ball zu gelangen, ist nicht gestattet.
7. Handspiel ist nicht erlaubt.
8. Ein Tor gilt nur dann, wenn der Ball unterhalb der Stangen geschossen wurde.
9. Anstoß zu Beginn als auch nach einem Tor erfolgt durch Einwurf des Balles an der Mittellinie durch den Schiedsrichter.
10. Verlässt der Ball das Spielfeld, darf er nur vom Schiedsrichter an der Mittellinie wieder eingeworfen werden.
11. Über Streitigkeiten, die sich aus Vorkommnissen während des Turniers oder über die Auslegung der Turnierbestimmungen ergeben, entscheidet der Schiedsrichter bzw. das Organisationsteam. Diese Entscheidung ist unanfechtbar und gilt auch für die Wertung der Spiele.

